



Ciao,

leggi bene questo opuscolo, compilalo in ogni sua parte, mostralo ai tuoi genitori, conservalo. È un diario, una guida per impostare correttamente il movimento formativo: camminare, correre, saltare, lanciare, strisciare, arrampicarsi......



L'attività motoria ti aiuta a crescere, lo sport ti insegna a stare con gli altri, ti educa al rispetto delle regole e ti rende responsabile.

Calcia, nuota, scia, tira a canestro, pattina, va' in bici...muoviti tanto, gioca spesso, divertiti sempre.

Lo sport è vita!!!

Oltre alle ore di ginnastica e sport, ricordati che non devi trascurare l'<u>attività</u> <u>all'aria</u> <u>aperta</u>, ma che gli ambienti naturali che utilizzi vanno rispettati e protetti. *Usare e non sciupare* è una regola importante da condividere con i compagni.

La Regione Lombardia ha preparato per questo alcuni libretti illustrati molto belli e utili. Ne ricaviamo alcune frasi e immagini che troverai in fondo a questo Quaderno.

PERCHÉ FARE GINNASTICA E SPORT

Un bambino che non gioca, che non ha voglia di correre e saltare, che sta spesso seduto senza fare niente, è un bambino... spento.

Fare movimento è un modo importante per:

- 1. trovarsi di fronte a situazioni nuove e imparare;
- 2. superare le difficoltà e formare il carattere;
- 3. impegnare la mente per scoprire cosa si deve fare e diventare più intelligenti;
- 4. far funzionare tutte le parti del corpo e farle diventare più forti;
- 5. incontrarsi con altri bambini e divertirsi diventando amici.



IMPARARE

Alla tua età sei nel *periodo d'oro della motricità;* questo significa che per te è molto facile imparare e non devi quindi sprecare questa occasione facendo poco o facendo sempre le stesse cose.

Quando hai voglia di fare, le occasioni per imparare cose nuove sono veramente tante:

- una scoperta casuale
- un'intuizione felice
- un compagno da imitare
- un suggerimento utile
- un'applicazione costante

FORMARE IL CARATTERE



Per riuscire nel gioco e nelle attività devi saperti impegnare, non rinunciare alle prime difficoltà, non avere paure immotivate, essere cosciente e aver fiducia nelle tue possibilità, saper accettare le sconfitte e non esaltarti per i successi.

Quindi giocare seriamente diventa un esercizio veramente utile per formarti un carattere forte e una buona personalità.

Per questo obiettivo in particolare, ma anche per tutti gli altri, sarà fondamentale la guida di un bravo insegnante di attività motorie e sportive.

DIVENTARE PIÙ INTELLIGENTI

L'intelligenza non la dimostri e sviluppi solo quando risolvi problemi di matematica, ma tutte le volte che ti trovi di fronte a un *problema*.

Il gioco è un ottimo mezzo per sviluppare l'intelligenza perché gli avversari, che hanno un compito contrario al tuo, ti creano continuamente problemi che devi saper superare, se vuoi vincere la sfida.

Ma anche l'attività di tutti i giorni ti obbliga a ragionare per trovare i mezzi e le soluzioni per una buona riuscita.

Attenzione però, il gioco e il movimento non devono essere sempre gli stessi, bisogna variarli, inventarne di nuovi, interessarsi ad attività diverse, altrimenti sarebbe come risolvere sempre lo stesso problema.



DIVENTARE PIÙ FORTI

Se vuoi essere forte non devi avere solo buoni muscoli ma anche:

- ossa robuste e ben sviluppate così da garantire una corretta "impalcatura" al tuo corpo;
- articolazioni mobili, ma anche resistenti, capaci di permetterti ampi movimenti e di evitare "slogature";
- organi interni (cuore, polmoni, fegato, reni, stomaco), perfettamente funzionanti e capaci di fornirti l'energia necessaria per muoverti velocemente o per continuare a lungo un'attività:
- organi sensoriali (vista, udito, tatto) e sistema nervoso molto sensibili, per garantirti informazioni precise sull'ambiente che ti circonda e sulla situazione del tuo corpo, per imparare più facilmente ed essere più <u>abile</u> negli esercizi.



DIVERTIRSI DIVENTANDO AMICI

Le attività di movimento e i giochi hanno il grande pregio di essere piacevoli e divertenti, ma, nello stesso tempo, ti insegnano a conoscere meglio gli altri, a sapere collaborare con i compagni, a giocare "con" e non "contro" gli amici che sono nell'altra squadra.



Anche in questo caso è importante l'azione di un buon educatore che ti potrà aiutare a crescere anche socialmente, sapendo coltivare e rafforzare ottimi rapporti di amicizia e cooperazione.

CONOSCI IL TUO CORPO



Prova a disegnare la tua figura e scrivi il nome delle parti che conosci



QUI LA TUA FOTO



Firma.....

Cognome	Nome
nato il	a
abiti a	viann
frequenti la classe	della scuola
	oria e Sportiva di
	alla ava
	alle ore
il tuo insegnante si chiama	
i tuoi compagni di ginnastica e s	sport sono
Le tue caratteristiche sono:	
occhi	
capelli	
n° di scarpe	
taglia abiti	
segni particolari	
inconcete del tre mellion de etco	
impronta del tuo pollice destro	
Data	
	(3)
	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR

IL CORPO - QUIZ

Ti proponiamo alcuni nomi e definizioni di parti del CORPO UMANO.

Alcuni li conosci di sicuro: preoccupati di imparare anche quelli più difficili, facendo una ricerca o chiedendo ai tuoi insegnanti e ai tuoi genitori. Potrai anche arricchire il questionario.

Con i tuoi compagni puoi fare una "gara di conoscenza" rispondendo alle domande:

Che cosa è?... A cosa serve

APPARATI E SISTEMI

L'apparato locomotore L'apparato respiratorio L'apparato digestivo Il sistema cardio-circolatorio Il sistema nervoso Gli organi sensoriali Le arterie Le vene

MUSCOLI

Il bicipite Il tricipite Il quadricipite Il deltoide

Il grande pettorale I muscoli addominali I muscoli dorsali

ARTICOLAZIONI

Il cingolo scapolo-omerale L'articolazione coxo-femorale Il rachide La gabbia toracica

OSSA

L'omero Il femore La tibia Il pérone Il radio L'ulna Il carpo Il tarso

PARTI DEL CORPO

L'arto superiore L'arto inferiore La spalla Il braccio e l'avambraccio I glutei La coscia e la gamba L'addome Il dorso

PER L'ELEVAZIONE

saltare, senza toccarlo, un elastico teso tra due ritti alto cm.
PER L'EQUILIBRIO
disegnare con un gesso delle crocette sul pavimento, restando in equilibrio su un piede, senza spostarlo e senza cadere. Quante?
sul piede destro:
sul piede sinistro:
PER LA COORDINAZIONE
fare dei saltelli a piedi pari facendo girare la funicella; quanti di seguito?
far passare una pallina da tennis (almeno 2 volte su 3 tentativi) dentro a un cerchio posto alla distanza di m.:

PER LA MOBILITA' ARTICOLARE (scioltezza)

divaricare al massimo l	e gambe tese:	misura i cm. cl	he mancano da	a terra per arrivare alla "staccata":
da proni, braccia da davanti a dietr za di cm.:	in linea col col o con la bacche	rpo, passare le etta impugnata	braccia tese alla larghez-	
su uno scalino, flo toccare oltre il pia	ettere il busto a no dei piedi co	avanti a gambe n le dita fino a d	tese e	

CONTROLLA LA CRESCITA

La verifica più facile si fa col centimetro e con la bilancia.



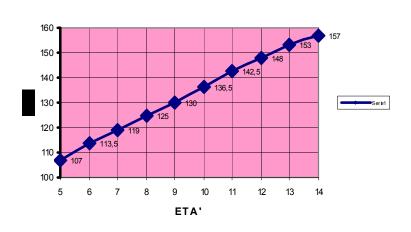
Confrontati

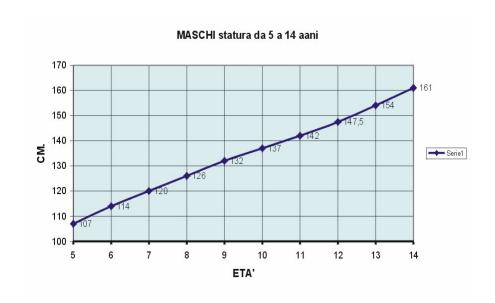
QUANTO SEI ALTO?

Data .cm Data .cm Data .cm Data .cm Data .cm Data .cm

Data......cm.........

FEM MINE statura da 5 a 14 anni



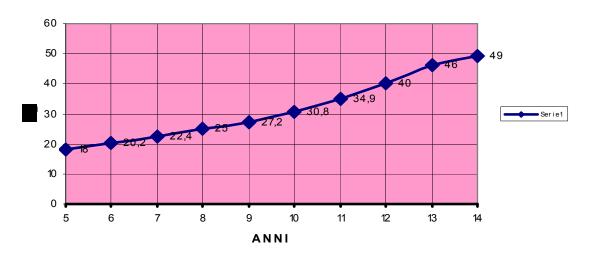


QUANTO PESI?

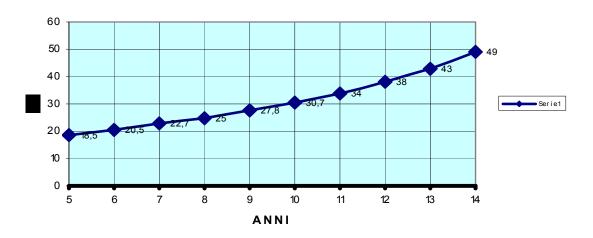
 Data
 Kg

 Data
 Kg

FEMMINE peso da 5 a 14 anni



M A S C H I peso da 5 a 14 anni



Fa' il gioco dei

10 FRATELLI

(Dovrai ripetere da capo ogni volta che ti sfugge la palla)

- 1. Lanciare 1 volta la palla contro il muro e riprenderla a due mani.
- 2. Palleggiare a terra per 2 volte di seguito, alternando la mano destra e sinistra.
- 3. Lanciare la palla contro il muro per 3 volte e riprenderla dopo una battuta di mano.
- 4. Lanciare 4 volte la palla contro il muro con una sola mano da sotto la gamba, riprenderla al volo senza appoggiare il piede per tutta la durata.
- 5. Palleggiare 5 volte la palla con una sola mano contro il muro senza trattenerla.
- 6. Con un braccio teso appoggiato al muro, lanciare la palla da sotto attorno al braccio e riprenderla con la sola mano che ha lanciato per 6 volte.
- 7. Lanciare 7 volte la palla contro il muro e, sul rimbalzo a terra, saltare la palla senza farsi toccare.
- 8. Lanciare 8 volte la palla contro il muro e riprenderla dopo aver compiuto un giro su se stesso.
- 9. Su un piede solo, per tutta la durata, lanciare 9 volte la palla contro il muro e riprenderla dopo una battuta di mano.
- 10. Lanciare 10 volte la palla contro il muro e riprenderla con la schiena rivolta al muro.

Arrivi ad	avere:					
fratelli.						

SEI CAPACE DI....

ABILITÀ

	ABILITA		NO	UN PO'	BENE
•	Fare una capovolta avanti ?				
- ,	Arrivando seduto a squadra?				
- ,	Arrivando in piedi?				
-	Due capovolte di seguito?				
•	Fare una capovolta indietro?				
- ,	Arrivando su un ginocchio?				
- ,	Arrivando sui piedi a gambe piegate?				
- ,	Arrivando in piedi a gambe tese?				
•	Fare la candela?				
•	Fare la verticale al muro?				
•	Fare la verticale libera?				
•	Fare la ruota?				
•	Camminare su una trave senza cadere	1			
-	E fermarti a girare?				

• Superare una trave o una panca volteggiandola a piedi uniti?

	NO	UN PO'	BENE
Palleggiare tipo basket facendo lo slalom tra le clavette?		5.1.5	52.112
- Fare 3 canestri (su 5 prove) con tiro piazzato?			
15 P			
- Con entrata in terzo			
tempo?			
Palleggiare a muro tipo pallavolo?			
- Utilizzando il bagher?			
Guidare la palla con i piedi passando in slalom tra le clavette?			
- Palleggiare di piedi al volo senza far toccare terra alla palla?			
- Palleggiare di testa con la palla tipo pallavolo alzata almeno 1 m.?			
• Nuotare?			
Andare sui roller-blade?			
Usare il monopattino?			
• Sciare?			
Andare in bicicletta?			
Giocare a tennis o			
a ping pong?			

FARE SPORT



Lo sport agonistico è praticato nelle Società Sportive, alle quali molti genitori iscrivono i figli anche con la speranza che diventino dei campioni.

Molte volte, però, questo risulta essere un errore, perché, iniziare troppo giovani una singola disciplina sportiva, non permette al bambino di conoscere e giocare altri sport e di scoprire per quali si sente più adatto e portato.

E' ormai dimostrato che non è vero che più giovani si inizia uno sport e più bravi si diventa, spesso succede invece che più presto si abbandona.

Il bambino della tua età prima di sviluppare le ABILITA' deve diventare globalmente "più forte", nel senso che ti abbiamo descritto all'inizio del QUADER-NO.

Migliorerà anche il suo stato di salute

L'avviamento allo sport, quindi, deve iniziare con una buona base di ginnastica e di giochi, i più diversi; solo quando frequenterai la Scuola Media ti sarà possibile decidere quale sport scegliere e se vale la pena di farlo a livello agonistico o per *continuare a crescere sano* divertendoti a "giocare lo sport".

Questo fatto è stato capito dai dirigenti delle Società sportive e quelli più attenti e sensibili hanno organizzato il settore giovanile proponendo attività con elementi polisportivi, fatta in modo piacevole e guidata da istruttori/ educatori.



Comitato Provinciale di Varese



